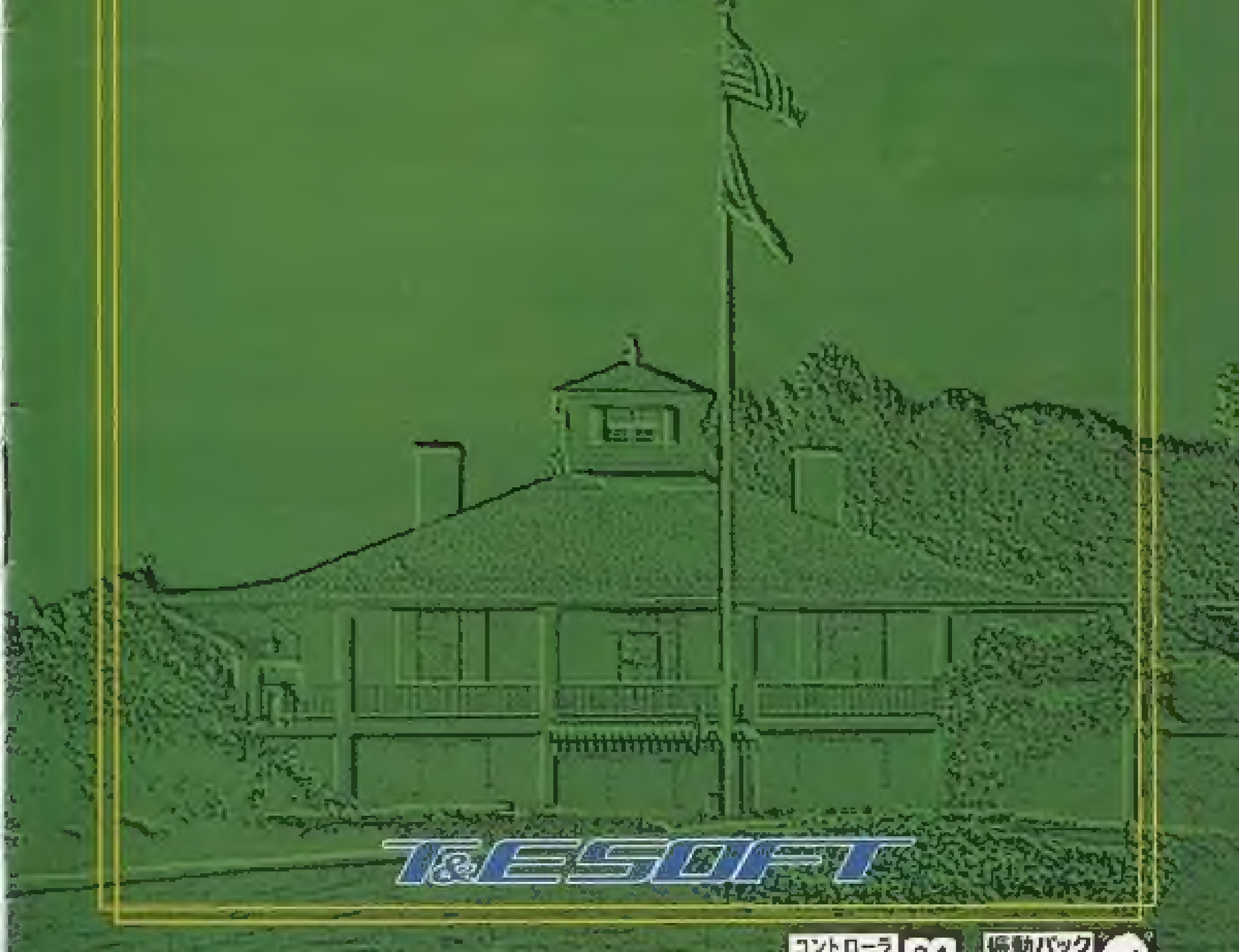
NUS-NM9J-JPN

MASTERS '98

～遥かなるオーガスタ～

取扱説明書



T&E SOFT

コントローラパック対応

振動パック対応

ごあいさつ

このたびは "NINTENDO64" 専用ソフト『遥かなるオーガスタMASTERS'98』を
お買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、
正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」はカセットと共に大切に保管してください。

●健康上のご注意●

警告

●疲れた状態や、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。

●ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面などを見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

●ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じた場合は、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。

●ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。

●目の疲労や乾燥、異常に気づいた場合、一旦使用を中止し5分から10分の休憩をしてください。

●他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合には、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

注意

●健康のため、ゲームをお楽しみになる時は、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れてご使用ください。

●長時間ゲームをする時は、適度に休憩をしてください。めやすとして1時間ごとに10〜15分の小休止をおすすめします。

振動パックを使用される場合

警告

●頭部・ひじ・ひざなどの骨部や顔および腹部など、身体の各部に振動パックやコントローラを当てて使用しないでください。また骨粗鬆症と診断された方、骨や関節に疾患があり治療を受けている方は振動パックを絶対に使用しないでください。

●指・手・手首・腕に骨折、脱臼、肉離れ、捻挫、などのけがをしているときは、振動パックを絶対に使用しないでください。振動パックの振動により、症状が悪化する可能性があります。

●振動パックを利用して、連続して長時間遊ばないでください。めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をしてください。

NINTENDO64コントローラについて

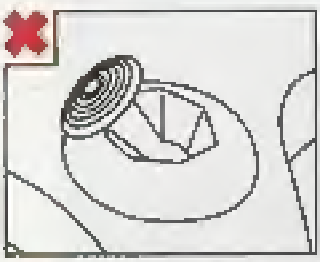
NINTENDO64コントローラを使用する上で、次のことに注意してください。

3Dスティックの機能

この3Dスティックは、スティックの傾斜角度と方向を読み取ることにより、微妙な操作ができるアナログ方式のスティックです。そのため、従来の十字キーでは表現しにくかったキャラクターなどの微妙な動きも可能になります。

＊NINTENDO64本体の電源スイッチを入れる時に、コントローラの3Dスティックの部分に触らないでください。

＊本体の電源スイッチが入った時の、3Dスティックの位置を「ニュートラルポジション」と呼びます。





この時に、3Dスティックが傾いている場合（左上の図）、傾いた状態が「ニュートラルポジション」と設定されます。このようにニュートラルポジションの位置がズレた状態では、3Dスティックが正常に操作できなくなります。

正しいニュートラルポジションの位置（左下の図）に修正する場合、次の操作をしてください。

3Dスティックから指を離し、LトリガーボタンとRトリガーボタンを押しながらスタートボタンを押してください。（再設定機能）

＊3Dスティック内部に液体や異物を入れないでください。故障の原因となります。もし誤って入った場合は、お買い上げ店にご相談ください。

＊3Dスティックの使用方法については、6、7ページをご覧ください。

コントローラの握り方

「遙かなるオーガスタ MASTERS '98」はライトポジション、ファミコンポジションで操作することができます。ゲームをより楽しく遊んでいただくために、微妙な操作が可能なライトポジションをお薦めいたします。



コントローラパック、振動パックについてのご注意

この「遥かなるオーガスタ MASTERS '98」は別売りのコントローラパック、振動パックを使用されますとより一層ゲームを楽しむことができます。

☆本体の電源スイッチを入れる前に、コントローラパックまたは振動パックを必ず差し込んでおいて下さい。

☆電源を入れた状態でのコントローラパックまたは振動パックの抜き差しをしないで下さい。

☆コントローラパックの無い状態でゲームを始められますと、ゲーム中のデータを保存することができません。あらかじめご了承ください。

コントローラパックメニューについて



コントローラパックがコントローラに接続されている場合、スタートボタンを押しながら、電源を入れるかリセットボタンを押すと、コントローラパックメニュー画面が表示されます。

この画面でコントローラパックに記録されている内容の確認と、記録の消去を行なうことが出来ます。コントローラパックの使用ページ数が足りないときはこの画面で不要なデータを消去して、空きページを確保してください。

MASTERS '98

〜遙かなるオーガスタ〜

Contents

もくじ

コントローラの使い方

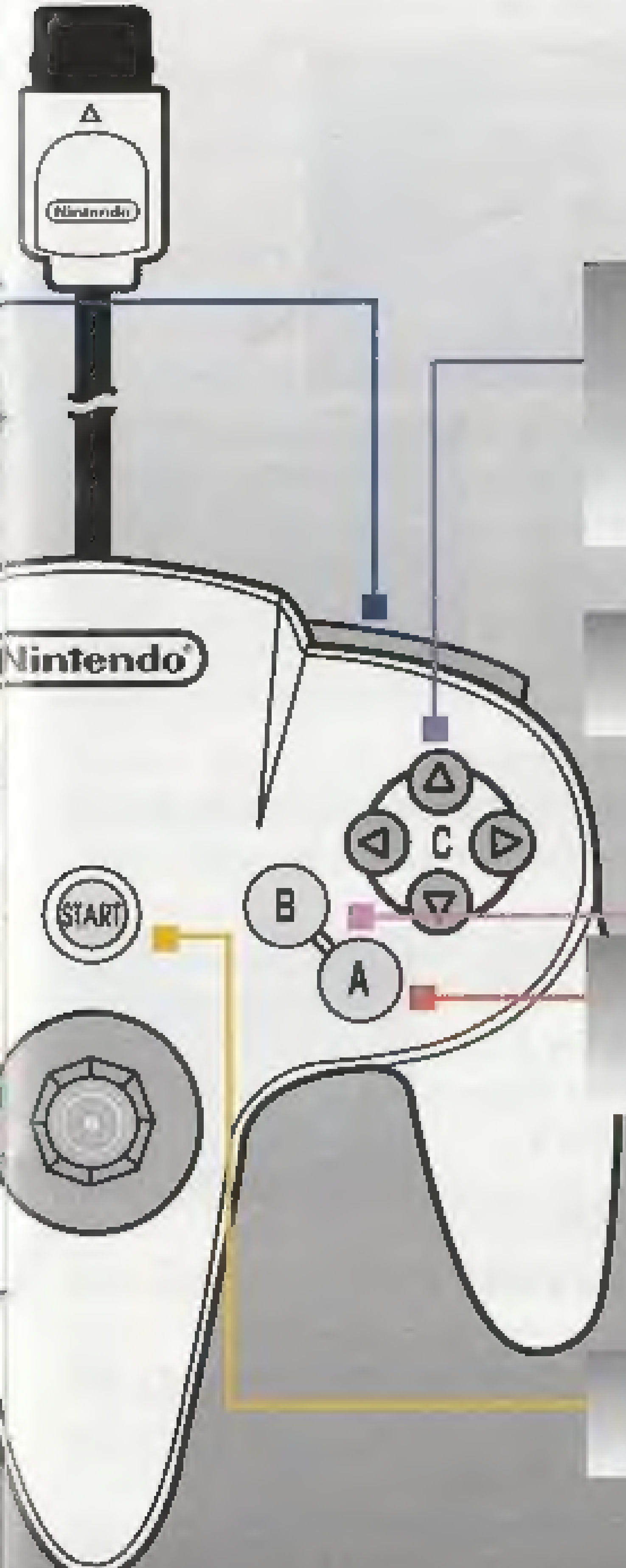
Controller

L, Rトリガーボタン
ディレクションの大まかな調整

十字キー、3Dスティック
各項目の選択
ディレクションの微調整
カートカムの移動

Zトリガー
オプションメニューを呼び出す





Cボタンユニット

グリーンの拡大表示 (↑)
地形の確認 (←)
スコアの表示 (↓)
カートカムの移動

Bボタン

操作のキャンセル

Aボタン

操作の決定
実際のショット動作

スタートボタン

ゲーム終了メニューを呼び出す

メインメニュー

Main Menu



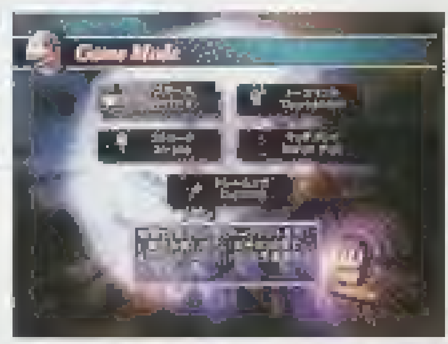
● Quick Start（クイックスタート）

細かい設定を省いてすぐにゲームを始められるモードです。前回のプレイの時の設定がそのまま使われます。ゲームスタートする前に設定変更を選べば出場プレイヤーのハンディキャップ等を変更することができます。変更したい項目にカーソルをあわせて変更した後、ゲームスタートを選択して下さい。

● Continue（コンティニュー）

前回のプレイの時、途中で中断したところからゲームを再開します。データが保存されていない場合は選択できません。

● Game Mode（ゲームモード）



プレイするゲームモードやプレイ人数などを決めてからゲームを始めるモードです。クィックスタートと同様、ゲームスタート前に設定変更を行うことができます。

マスターズ

マスターズトーナメントをプレイするモードです。

トーナメント

マスターズトーナメントの最終日のみをプレイできるモードです。

ストロークプレイ

18ホールをラウンドしてスコアを競います。

マッチプレイ

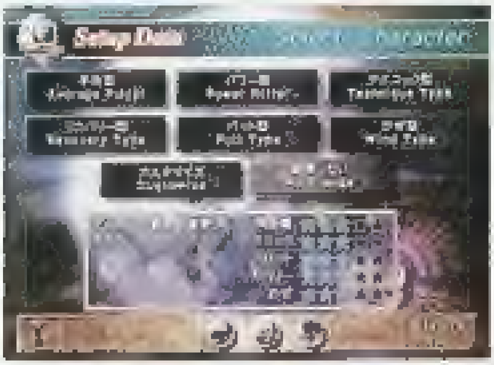
1ホール毎にスコアによって勝ち負けを決め、18ホール中どちらがたくさんのホールで勝つことができたかを競うモードです。

Save / Load (セーブ／ロード)

コントローラパック(別売)を使い、データのセーブやロードを行います。

Setup Data (セットアップデータ)

プレイヤーの登録や削除、プレイデータの初期化等を行ないます。
コントローラパックが無い場合、電源を切るとデータは消えてしまいます。





プレイヤー登録

新たなプレイヤーの登録や、既に登録されているプレイヤーの設定変更などを行ないます。画面の指示に従ってお好みのキャラクターを作成してください。

プレイヤー削除

既に登録されているプレイヤーの削除を行ないます。

データ初期化

記録した全てのデータを初期化します。個人成績やホールインワンなどの記録も消えてしまいますのでご注意下さい。

Check Records (記録参照)

過去の成績やホールインワンの記録などを見ることができます。

Course Guide (コースガイド)

オーガスタ・ナショナル・ゴルフ・クラブのコース紹介を見ることができます。

Option (オプションメニュー)

オプション設定を行なうことができます。

画面の説明

Picture

メニュー

クラブの選択やスタンスの調整などのメニューです。

メニュー項目の説明



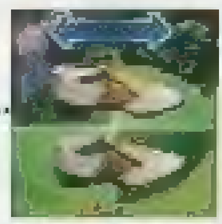
Tee up ティーアップ位置の決定

ティーアップの位置を決めます。ティーショットの時だけ表示されるメニューです。



Club クラブの選択

クラブセットの中からクラブを選びます。グリーン上では自動的にパターが選択されるのでこのメニューは表示されません。



Stance スタンスの調整

スタンスを調整します。スタンスを変えることでフェードボール、ドローボールの打ち分けができます。

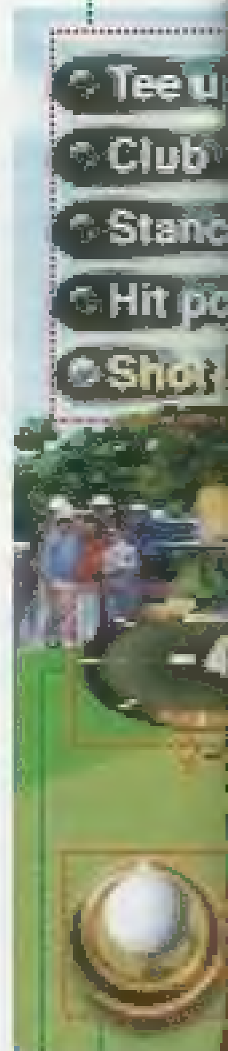


Hit point ヒットポイントの決定

ボールのヒットポイントを決めます。ヒットポイントを上下にずらすことでボールにトップスピンやバックスピンをかけることができます。

Shot ショットを行なう。

ボールを打ちます。



セレクトインジケーター

各メニューの図解グラフィックです。

ラインインジケーター

ライの状態の拡大表示です。

コース図
現在のホールの全体図です。

ホール番号
現在のホールの番号です。



クラブインジケーター
現在手に持っているクラブの種類とその飛距離です。

プレイヤー名など
プレイヤー名、次のショットのストローク数、残りヤード数、といった情報です。

ゲームの進め方

Game

「遥かなるオーガスタMASTERS 98」のゲームは以下の順でゲームが進行します。

1 ディレクション◀◀



まず最初に「ディレクション(方向)画面」が表示されます。十字キーまたは3Dスティックを左右に動かすことで、ショットの方向を調整できます。
※この画面でZトリガーを押すと「オプションメニュー」、スタートボタンを押すと「ゲーム終了メニュー」を呼び出せます。また、Cボタンユニットを使ってスコア表やグリーンの拡大図、地形の起伏も確認できます。

2 その他の項目変更◀◀

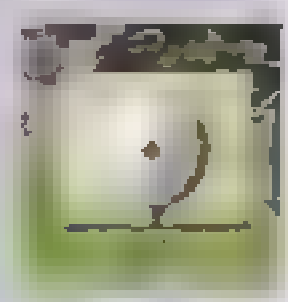
クラブやスタンスを変更したい時は、「ディレクション画面」で十字キーまたは3Dスティックを上下に動かし、変更したいメニュー項目を選んでください。Aボタンで決定するとセレクトインジケーターのグラフィックが変わり、その項目を調整する画面になります。

十字キーまたは3Dスティックで、ティーショット時のボールの位置を調整します。

十字キーまたは3Dスティックで、クラブを変更します。

十字キーまたは3Dスティックで、スタンスを調整します。

十字キーまたは3Dスティックで、ヒットポイント(赤い点)を上下させてボールのどこを打つか調整します。



Aボタンで決定するとパワーゲージが表示されて「ショット画面」になります。

いずれのメニュー項目も、Aボタンで決定すると自動的に次の項目へ進みます。Bボタンを押すと「ディレクション画面」に戻ります。

③ショット◀◀

打つ方向やスタンス等が決まったら、いよいよショットです。メニュー項目でShotを選択し、Aボタンで決定してください。パワーゲージが表示されて「ショット画面」になります。



最初はパワーの決定です。Aボタンを押すと、赤いパワーバーがゲージ内を上下に動き始めます。バーが上の方に行くほど強い力でショットすることになります。Aボタンでパワーを決定してください。



次はインパクトの決定です。バーが下降を始めますので、インパクトゾーンでタイミング良くAボタンを押してください。中央の赤い帯がボールの中心で、真直ぐなボールが打てます。中心をはずすとボールは左右に曲がってしまいます。また、インパクトゾーンでAボタンを押し損なうとミスショットになります。



インパクトゾーン

※ダフリについて

パワーゲージの頂点に赤い部分があります。　ここでパワーを決定すると、オーバーパワー、　いわゆる“りきんでいる”状態になります。インパクトをうまく決定できれば、通常よりも飛距離のあるボールを打てますが、タイミングを外すとダフったり、チョロになってしまいます。このゾーンをはずしてパワーを決定するのもひとつの戦略と言えるでしょう。

オプションメニュー
Option Menu



オプション



オプション設定を行なうことができます。

ボール軌跡

ONにするとショット後のボールの軌跡を表示します。

イージーショット

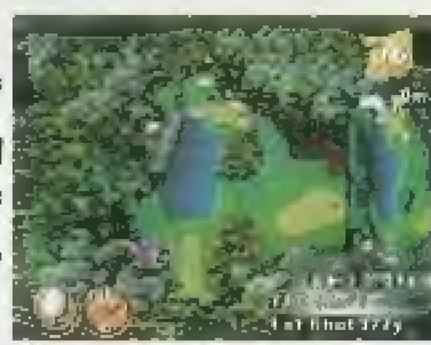
ONにするとショット時のインパクトの決定を省略し、パワーの決定だけでゲームが進むモードになります。

BGM ゲーム中のBGMのON、OFFを決めます。

ステレオ ONにするとゲーム中の音声出力がステレオに、OFFにするとモノラルになります。

カメラ ゲーム中のカメラモードを切り替えます。

カートカム



コース上を自由に見てまわることができます。3Dスティックで前後の移動と向きの変更、Cボタンユニットで上昇下降と左右の移動です。Bボタンでゲームに戻ることができます。

リプレイ



直前のショットをもう一度見ることができます。

●使用上のご注意●

警告

●使用しない時は、安全のためACアダプタのプラグをコンセントから必ず抜いてください。接続したままにしておくと、火災や故障の原因となることがあります。
●カセットの分解や改造は絶対にしないでください。故障や火災、感電の原因となります。
●雷がなりはじめたら、安全のためカセットや本体、ACアダプタに触らないでください。落雷によっては火災や感電の原因となります。

注意

●NINTENDO64をプロジェクションテレビ（スクリーン投影式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面焼け）が生ずるため、接続しないでください。
●カセットはプラスチックや金属部品でできています。燃えると危険ですので捨てる場合は十分注意してください。

使用上のおねがい

●カセットを差し込む時は、カセットや本体に無理な力が加わらないように十分注意して、最後までしっかりと差し込んでください。無理な力で差し込むと、故障の原因となります。
●精密機器ですので、極端な温度条件下でのご使用や保管および強いショックを避けてください。
●端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
●シンナー・ベンジン・アルコールなどの揮発油では絶対ふかないでください。材質が変質して傷めることがありますので注意してください。
●カセットを抜き差しする時は、必ずNINTENDO64本体の電源スイッチを切ってください。電源スイッチを入れたままで抜き差しした場合、本体やカセットが故障することがあります。
●3Dスティックや十字キーを無謀に操作すると、故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたすおそれがありますので注意してください。

本製品は日本国内専用です。
外国ではテレビの構造、放送方式などが異なりますのでご使用できません。

NINTENDO64

この64（ロクヨン）マークは、
任天堂および任天堂よりライセンス
承諾を受けているNINTENDO64
関連製品に表示されています。

T&E SOFT

〒465-0042 名古屋市名東区照が丘10番地
ユーザーサポート専用TEL 052-773-7757
受付時間：月～金 9:00～12:00､13:00～17:00（除く祝日）

T&E SOFTの最新情報満載のホームページ
URL http://www.tes.co.jp/